

Gemeinde Kall Der Bürgermeister	Vorlagen-Nr. 17/2016	Sitzungstermin 08.03.2016	öffentliche Sitzung
Vorlage erstellt: 12.02.2016	Federführung: 2.2	TL: Herr Feld SB: Frau Kratz	
An den Ausschuss für Jugend, Schule, Soziales, Kultur und Sport mit der Bitte um	Beschlussfassung	Mitzeichnung durch	
	Fassung eines Empfehlungs- beschlusses an den	Bürgermeister	
	X Kenntnisnahme	Allg. Vertreter	
<u>Haushaltsmäßige Auswirkungen:</u>			
X Vorlage berührt den Haushalt.			Teamleiter/in
Mittel verfügbar bei		Euro	Sachbearbeiter/in
über-/außerplanmäßige Aufwendungen/ Auszahlungen erforderlich bei PSK Deckung erfolgt durch PSK		Euro	Kämmerer, wenn haus- haltsrechtl. Auswirkungen:

TOP 3

Erweiterung der Grundschule Kall

Beschlussvorschlag:

Der Ausschuss für Jugend, Schule, Soziales, Kultur und Sport nimmt die Ausführungen der Verwaltung zur Kenntnis.

Sachdarstellung:

In der Grundschule Kall besteht im Bereich des Offenen Ganztags Raumnot. Derzeit besuchen über 100 Kinder die Offene Ganztagschule, Tendenz steigend. Zu Beginn des nächsten Schuljahres ist mit einer Mindestzahl von 120 Kindern zu rechnen, Tendenz zukünftig weiterhin steigend. Die Raumnot betrifft zum Einen die Küche und den Essensraum und zum Anderen die Betreuungsräume.

Im Haushalt 2016 wurden Mittel für investive Maßnahmen an der Grundschule Kall bereitgestellt. Nach Möglichkeit soll die Maßnahme in das „Integrationsprojekt Kall“ eingebunden werden, um eine finanzielle Förderung für die Maßnahme zu erhalten.

Am 12.02.2016 fand ein Gespräch zwischen Verwaltung, Schulleitung und Vertretern des Trägers der Offenen Ganztagschule statt, bei dem die bestehende Problematik geschildert sowie grundsätzlich mögliche Investitionen eruiert wurden. Die Verwaltung wird diesbezüglich in der Sitzung berichten und nähere Einzelheiten mitteilen.

Die Verwaltung beabsichtigt, zwecks Unterbreitung von Investitionsvorschlägen Planungsbüros zu kontaktieren.

Über die Planungen selbst und deren Umsetzung wird in Folge der zuständige Fachausschuss beraten und entscheiden.