

Gemeinde Kall Der Bürgermeister	Vorlagen-Nr. 207/2011	Sitzungstermin 22.11.2011	öffentliche Sitzung
Federführung: Fachbereich I		FBL: Herr Heller SB: Frau Kratz	
An den Rat mit der Bitte um	X	Beschlussfassung Fassung eines Empfehlungs- beschlusses an den Kenntnisnahme	Mitzeichnung durch
			Bürgermeister
			Beigeordneter
<u>Haushaltsmäßige Auswirkungen:</u>			
X	Vorlage berührt den Haushalt.		Fachbereichsleiter
	Mittel verfügbar bei PSK	Euro	Sachbearbeiter
	über-/außerplanmäßige Aufwendungen/ Auszahlungen erforderlich bei PSK Deckung erfolgt durch PSK	Euro	Kämmerer, wenn haus- haltsrechtl. Auswirkungen:

TOP 10

Haushaltsangelegenheiten

hier: Mittelsperrung

Beschlussvorschlag:

Der Rat beschließt, wie im Vorjahr die bisher erhobene Kostenbeteiligung der Sportvereine wegfallen zu lassen und im Gegenzug den dadurch insgesamt ausfallenden Betrag in Höhe von 1.500,- € beim Haushaltsansatz des Produkt / Sachkontos „Vereinsförderung“ zu sperren.

Sachdarstellung:

Gemäß Zuständigkeitsordnung für die Ausschüsse des Rates der Gemeinde Kall ist der Haupt- und Finanzausschuss für die Bewilligung der „Zuschüsse für Vereine“ (Verteilung nach der Einwohnerzahl über die Ortsvorsteher) zuständig.

In seiner Sitzung am 17.11.11 hat der Haupt- und Finanzausschuss über die Bewilligung dieser Zuschüsse im Jahr 2011 beschlossen.

Ferner hat der Haupt- und Finanzausschuss in der vorgenannten Sitzung vorgeschlagen, die bisher erhobene Kostenbeteiligung der Sportvereine wegfallen zu lassen und im Gegenzug den dadurch insgesamt ausfallenden Betrag in Höhe von 1.500,- € beim Haushaltsansatz des Produkt / Sachkontos „Vereinsförderung“ zu sperren.

Für die Gewährung von Zuschüssen aus den Mitteln für „Vereinsförderung“ ist gemäß Zuständigkeitsordnung für die Ausschüsse des Rates der Gemeinde Kall jedoch der Ausschuss für Jugend, Schule, Soziales, Kultur und Sport zuständig.

Da im Falle der Sperrung der Mittel beim Produkt / Sachkonto 060.366.002 / 5318. 120 („Vereinsförderung“) vom Haushaltsplan abgewichen wird, hat der Rat hierüber zu entscheiden.