

2. Kapitel: Spielleitplanung in der Gemeinde Leopoldshöhe



Spielleitplanung



Themen der 1. Arbeitskreissitzung

- Spielleitplanung - Was ist das?
- Spielleitplanung - Wer macht mit?
- Spielleitplanung - Wie geht´s in Leopoldshöhe?

Spielleitplanung - Was ist das?

Was ist das?

- Spielleitplanung ist ein neues strategisches Instrument, das sicherstellen soll, dass bei allen Planungs-, Entscheidungs- und Umsetzungsschritten im Gemeindegebiet die **Bedürfnisse und Interessen von Kindern und Jugendlichen** verbindlich **berücksichtigt** werden.

Was ist anders zu heute?

- Zentraler Bestandteil der Spielleitplanung ist die Beteiligung von Kindern und Jugendlichen

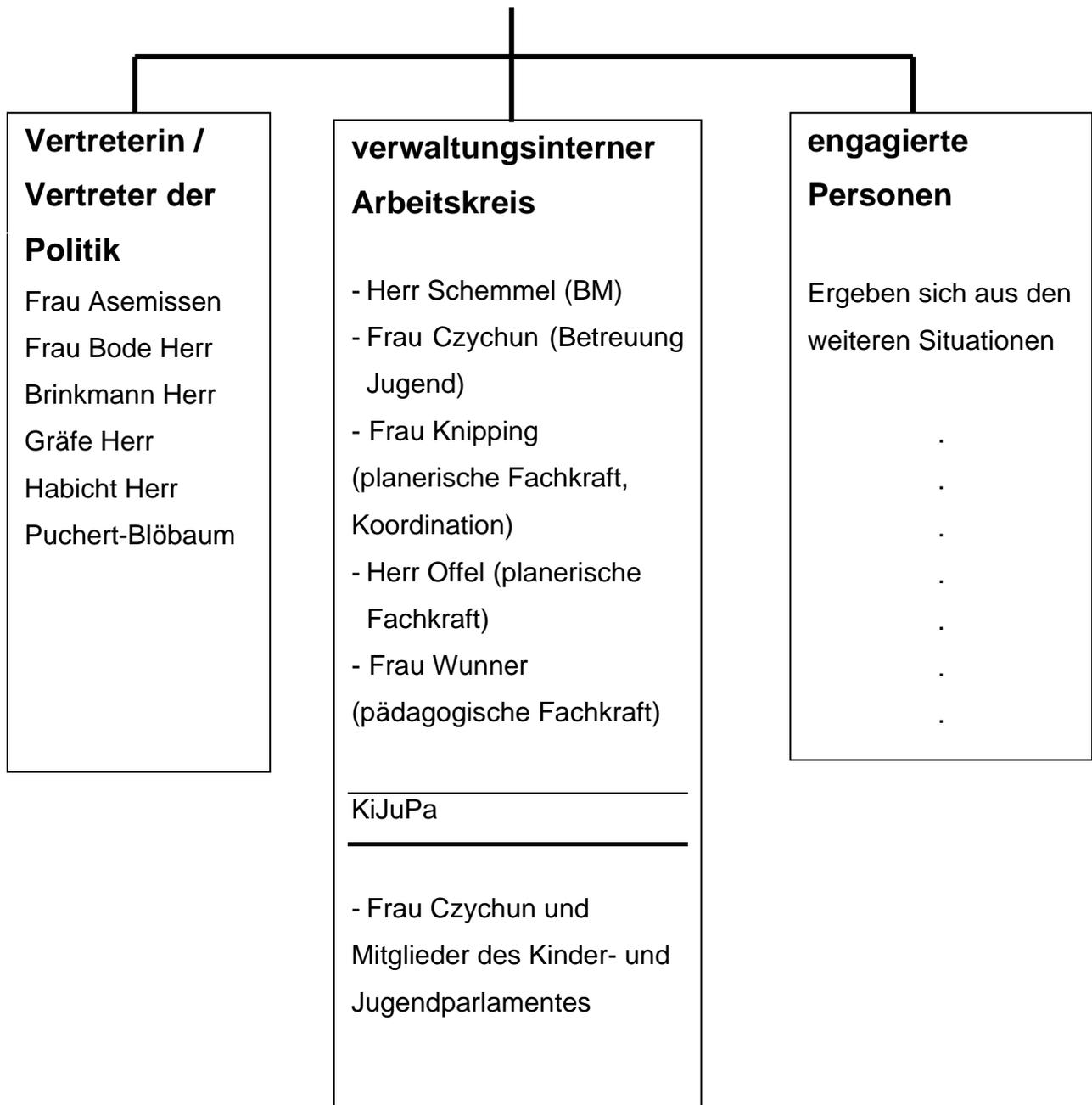
Was ist besonders Wichtig?

- die Umsetzung der mit den Kindern und Jugendlichen erarbeiteten Ziele muss gewährleistet sein (u.a. arbeitstechnisch, politisch, finanziell!!)

Wo sind wir im Projekt?

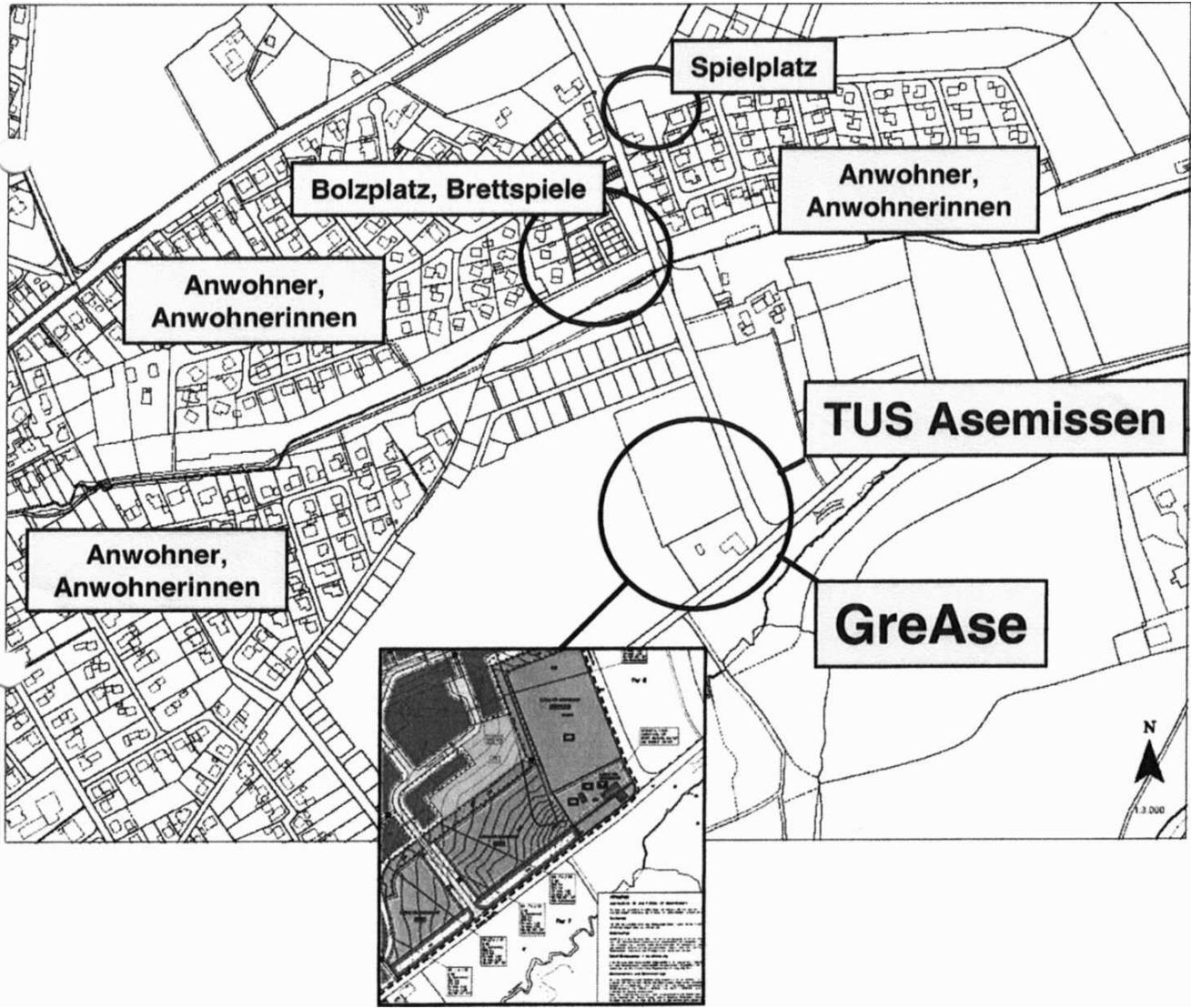
<p>Der Hochbau- und Planungsausschuss hat am 19.03.2009</p>	<p>⇨</p>	<p>die Durchführung eines Spielleitplans</p> <ul style="list-style-type: none"> - für Asemissen, mit speziellem Projekt, hier Spielplatzgestaltung Waldstraße bzw. des öffentlichen Freizeitraumes beschlossen.
<p>Die Verwaltung bildet aus verschiedenen Fachdisziplinen</p>	<p>⇨</p>	<p>einen verwaltungsinternen Arbeitskreis</p>
<p>Es bildet sich eine</p>	<p>⇨</p>	<p>Arbeitsgruppe Spielleitplanung aus</p> <ul style="list-style-type: none"> - engagierten Personen - Vertretern der Politik - Vertretern des verwaltungsinternen Arbeitskreises
<p>Zur Koordination wird</p>	<p>⇨</p>	<p>eine hauptverantwortliche Person zusammen mit einer planerischen und pädagogischen Fachkraft benannt</p>
<p>diese koordinieren</p>	<p>⇨</p>	<ul style="list-style-type: none"> - politische Abläufe - Verwaltungsinterne Abläufe <li style="background-color: yellow;">- Beteiligungen <li style="background-color: yellow;">- Ausarbeitung der Dokumentation <li style="background-color: yellow;">- Präsentation der Ergebnisse mit den Kindern und Jugendlichen - Weiterentwicklung des Instruments der Spielleitplanung in der Gemeinde Leopoldshöhe

Arbeitsgruppe Spieleitplanung



**und vor allem
interessierte Kinder und Jugendliche**

Wo sind unsere Experten?



Wie geht´s in der Gemeinde Leopoldshöhe - Asemissen?

Ausgangssituation	Wann ?	Was?	Wer?	Wo?
Arbeitskreis	26.05.2009 Beginn 16.30Uhr	Allgemeine Information zur Durchführung	Herr Schemmel Herr D. Albrecht Frau Czychun Frau Knipping Frau Wunner	Sitzungs- saal
2., 3 Gespräch mit dem TUS Asemissen	Allgemeine Abstimmung / Arbeitsvorbereitung zum Workshop			
Beteiligungsprojekte für Kinder und Jugendliche Sportfest TUS	20.06 - 21.06.09 + 27.06 - 28.06.09	Auftakt für Kinder u. Jugendliche als Workshop Kinder als „Berater“	Frau Czychun Frau Wunner Frau Knipping TUS Asemissen	Festhalle
GreAse Camp	06.07.-10.07.09		Leos / GreAse	GreAse
<i>Sommerpause</i>				
Workshop für Erwachsene: - Nachbarschaft - TUS - Mitglieder - sonst. Interessierte	Ca. 01.10.2009			
		Weiterer Ablauf ist noch zu beraten		
Auswertung / interne Dokumentation	1. Hälfte 10.2009	ggf. Änderung aus Verkehrssicherungs gründen nötig		
Präsentation der Zwischenergebnisse / Diskussion mit den Kindern u. Jugendlichen	2. Hälfte 10.2009	Auswertungs- ergebnisse mit verschiedenen Varianten		
Präsentation des Endergebnisses der Öffentlichkeit	31.10.2009	Markt der Zukunft		
Realisation	Frühjahr 2010			

Durchführung Workshop und GreAse-Camp

KiJuPa

Frau Czychun

Fragebogen

Anregungen für

Ideen

Möglichkeit der Visualisierung / Modellbau

Leos/GreAse

Frau Wunner

Workshop

Interview's

„Wunschbaum“

Anregungen

für Ideen

Möglichkeit der Visualisierung /

Modellbau

GreAse-Camp

Mehrtägige

Begleitung mit

Kreativphase